

## **SKATSPORTVERBANDSGRUPPE 41 E.V. SPIELORDNUNG MANNSCHAFTSMEISTERSCHAFTEN**

### **1.**

Die Mannschaftsmeisterschaft der Verbandsgruppe e.V. (VG-MM) ist gleichzeitig bei den Herren die Vorrunde (VR) der Mannschaftsmeisterschaft des Verbandes (DMM). Sie wird von der Verbandsgruppe e.V. ausgerichtet. Die Spielleitung hat der Vorstand.

### **2.**

Teilnahmeberechtigt sind nur Mitglieder der Klubs, die der Verbandsgruppe e.V. angeschlossen sind.

### **3.**

Die VG-MM wird für Damen und Herren gleichzeitig ausgetragen. Für eine Jugend-Meisterschaft müssen mindestens 5 Anmeldungen vorliegen. Die besten Herren-Mannschaften qualifizieren sich für die SkSV-NRW-MM. Zur SkSV-NRW-MM qualifizieren sich so viele Herrenmannschaften wie der VG für das jeweilige Spieljahr aufgrund ihrer Mitgliederzahlen vom SkSV-NRW zugebilligt werden.

Bei den Damen- und Jugendmannschaften ist eine Qualifikation auf VG-Ebene laut Spielordnung des SkSV-NRW nicht erforderlich.

Die Damen- und Jugendmannschaften können sich bei der SkSV-NRW-MM für die DMM-ER qualifizieren.

Damen und Jugendliche haben zusätzlich die Möglichkeit, in der H-Gruppe mitzuspielen. Voraussetzung ist, dass in der von ihnen gebildeten Mannschaft nur Mitglieder eines Klubs mitwirken und zumindest ein Herr spielt.

### **4.**

Jeder Klub kann eine beliebige Anzahl von Mannschaften melden, bei den Herren nur aus seinen eigenen Mitgliedern, bei den Damen und bei den Jugendlichen auch aus Mitgliedern mehrerer Klubs der Verbandsgruppe e.V.

### **5.**

Die Zusammensetzung der Mannschaften bleibt den Klubs überlassen. Die Mannschaften treten den Klubnamen und werden laufend nummeriert, ohne dass damit eine Klasseneinteilung erfolgt.

### **6.**

Es wird grundsätzlich an Vierertischen gespielt.

### **7.**

Die VG-MM wird zeit- und Orts gleich in einem Durchgang zu vier Serien mit je 48 Spielen an einem Sonnabend ausgetragen.

Einlass: 08.00 Uhr

1. Serie: 09.00 Uhr - 11.00 Uhr

2. Serie: 11.15 Uhr - 13.15 Uhr

Mittagspause: 13.15 Uhr - 14.00 Uhr

3. Serie: 14.00 Uhr - 16.00 Uhr

4. Serie: 16.15 Uhr - 18.15 Uhr

Die Spieldauer der einzelnen Serien ist demzufolge auf höchstens zwei Stunden begrenzt. Jeweils fünf Minuten vorher erfolgt ein Hinweis auf den Serienschluss. Tische, an denen Mitglieder der Spielleitung sitzen, erhalten notfalls eine Fristverlängerung.

Ab der 2. Serie werden die Mannschaften entsprechend ihrer Punktezahl gesetzt. Sollte durch Fehler bei der Ergebniserfassung oder Auswertung eine falsche Tischbesetzung entstehen, ist diese zu berichtigen, wenn es in einem vertretbaren Zeitaufwand erfolgen kann. Die Entscheidung hierüber hat die Spielleitung.

#### **8.**

Die Klubs melden der VG-Geschäftsstelle schriftlich die Anzahl der teilnehmenden Mannschaften.

Die Klubs müssen die Zahlung ihrer DSkV-Beiträge per Überweisung an die VG-Kassenstelle für das laufende Jahr vorgenommen haben, sonst wird die Anmeldung der Mannschaften jener Klubs, für die kein DSkV-Beitrag entrichtet worden ist, nicht angenommen.

Für Damen- und Jugendmannschaften, die sich über die SkSV-NRW-MM für die DMM-ER qualifizieren wollen, wird der Meldeschluß gesondert bekanntgegeben.

#### **9.**

Für die VG-MM wird ein Spielplan aufgestellt. Ein Austausch der vor Beginn der ersten Serie der VG-MM gemeldeten Spieler ist möglich. Je Mannschaft ist ein Ersatzspieler zugelassen. Der Ersatzspieler ist vor Beginn der VG-MM bei der Spielleitung zu melden.

#### **10.**

Wenn ein Spieler die VG-MM während der Abwicklung ohne zwingenden Grund verläßt entscheidet der Vorstand über mögliche Sanktionsmaßnahmen.

#### **11.**

Das Schiedsgericht wird vor Beginn der VG-MM bekannt gegeben.

#### **12.**

Jedes verlorene Spiel wird mit 1 Euro berechnet. Das Startgeld, das mit der Meldung zu bezahlen ist, beträgt 40,00 Euro je Mannschaft. Die Startblätter sind Eigentum der Verbandsgruppe e.V. und müssen nach der 4. Serie unzerteilt abgegeben werden. Für die Mannschaftsmeisterschaft des SkSV-NRW beträgt das Startgeld 30,00 Euro.

#### **13.**

Die punktbesten Mannschaften sind Skatmannschaftsmeister der Verbandsgruppe e.V. Über Ehrenpreise beschließt der Vorstand nach Beteiligung an der Mannschaftsmeisterschaft.

#### **14.**

Da es sich um eine Mannschaftsmeisterschaft handelt, sind Einzelspieler nicht startberechtigt.

#### **15.**

Die Qualifikation in der VG-MM führt in die Mannschaftsmeisterschaft des SkSV-NRW und von da in die Mannschaftsmeisterschaft des Verbandes (DMM).

#### **16.**

Die Einnahmen (vgl. Artikel 12) dienen gemäß DSkV-Wettspielplan zur Finanzierung der Ehrenpreise und Urkunden, des Spielmaterials und als Startgeld für die SkSV-NRW-MM, das

an den SkSV-NRW abgeführt werden muß, und zur Unterstützung der Teilnehmer an der DMM. Die Aufteilung beschließt der Vorstand.

**17.**

Jährlich neu festgesetzt und veröffentlicht werden vom Vorstand der Verbandsgruppe e.V.:

- a) der Anmeldeschluss
- b) der Termin
- c) die Austragungsstätte und der Ort
- d) die Anzahl der Herrenmannschaften, die sich zur SkSV-NRW-MM qualifizieren
- e) Anmeldeschluss der Damen zur SkSV-NRW-Mannschaftsmeisterschaft
- f) Anmeldeschluss der Jugendlichen zur SkSV-NRW-MM.

Stand: Dezember 2022