



## Sportordnung der VG 24

### 1. Allgemeines

Die Sportordnung regelt den Meisterschafts- und Ligabetrieb.

Bestandteil dieser Ordnung ist die Sport- und Turnierordnung sowie die Spielerpassordnung vom 22.11.2022 des Deutschen Skatverbandes e. V. (DSKV).

Die VG 24 veranstaltet jährlich unter Benutzung von Tablets (Skatguru)

- Einzelmeisterschaften für Damen mit Herren, Senioren, Junioren, Jugendliche und Schüler nach Bedarf
- Mannschaftsmeisterschaften für Herren Damen und Junioren nach Bedarf
- Tandem
- Ligameisterschaften (mit Tablets – wenn möglich)
  - a) Verbandsliga
  - b) Bezirksliga

Alle Veranstaltungen der VG 24 (lt. entsprechenden Ausschreibungen auf [vg0224.dskv.de](https://vg0224.dskv.de) unter Veranstaltungen). Die namentliche Teilnahme ist im Skatguru (<https://app.skatguru.de>) einzutragen. Eine kostenlose Registrierung ist zu empfehlen. Diese Turniere haben Vorrang vor anderen Veranstaltungen.

**Spielberechtigt** sind nur die in der Skatguru-Datenbank eingetragenen Mitglieder

Vorgesehene Zuschüsse werden nur gezahlt, wenn alle Bestimmungen und Termine eingehalten werden. Bereits in Anspruch genommene Leistungen werden andernfalls zurückgefordert.

### 2. Einzelmeisterschaften der VG 24 (LVEM)

#### 2.1 **Termin und Qualifizierung**

Die Meisterschaft wird zeit- und ortsgleich für alle Gruppierungen durchgeführt. Den Termin legt das Präsidium fest. Die namentliche Meldung erfolgt mit der Jahresmeldung über Skatguru. Alternativ per Mail an den [Spielleiter](#) der VG 24 bis mindestens drei Tage vor der entsprechenden Meisterschaft.

Die Schülermeisterschaft wird am 2. Tag der Meisterschaft nach Bedarf durchgeführt.

Die Meisterschaft ist gleichzeitig die Vorrunde für die LVEM. Für die LVEM qualifizieren sich so viele Damen, Herren, Junioren und Senioren wie der VG 24 vom LV 02 nach Quotierung zustehen bzw. ab 2024 nach Teilnehmerzahlen.



### 2.2 Veranstalter und Ausrichter

Veranstalter ist die VG 24. Das Präsidium sorgt für einen reibungslosen Ablauf.

### 2.3 Kosten

Die Vereine zahlen Start-, Karten- und Essengeld. Die Höhe der Beträge richtet sich nach dem Gebührenverzeichnis der VG 24. Das Verlustspielgeld ist von dem Spieler\*in zu entrichten  
Bei **Nichtantritt** zu den Meisterschaften **verfällt** das Start-, Karten- und Essengeld.

### 2.4 Spielleitung, Schiedsrichter und Schiedsgericht

Die Spielleitung hat das Präsidium. Vorbereitung und Durchführung obliegen dem Spielleiter. Schiedsrichter werden von der Spielleitung, vor dem Turnier bekannt gegeben. Das Schiedsgericht wird nach Bedarf von drei nicht beteiligten Schiedsrichtern zusammengestellt.

### 2.5 Teilnehmerzahl und Teilnahmeberechtigung

Aus den Vereinen alle Herren, Damen, Senioren.

Beispiel für 2023: Senioren müssen am 31.12.2022 = 61 Jahre alt sein)

**Ab 2023 wird das Senioren-Alter, Jahr für Jahr um 1 Jahr angehoben.**

**2027 ist das Senioren-Alter dann bei 65 Jahre.**

Bei Bedarf: Alle Junioren, Jugendliche und Schüler

Jeder Verein hat spätestens ½ Stunde vor Spielbeginn durch einen Beauftragten die Unterlagen in Empfang zu nehmen sowie als Kontaktperson der Spielleitung zur Verfügung zu stehen. Änderungen der Teilnehmer sind unverzüglich der Spielleitung bekannt zu geben. Die Handhabung der Spielerpässe/Mitgliedsausweise ist in der Spielerpassordnung des DSkv geregelt.

Erscheinen nach Beginn der offiziellen Veranstaltung (lt. Ausschreibung) schließt von der Teilnahme aus. Ausnahmen regelt das Präsidium.

**Spielberechtigt sind nur die in der Skatguru-Datenbank eingetragenen Mitglieder.**

### 2.6 Meldung und Meldeschluss

Die Vereine müssen spätestens drei Tage vor der Meisterschaft eine namentliche Anmeldung im Skatguru unter der entsprechenden Meisterschaft vornehmen. Korrekturen sind bis zum Beginn der Veranstaltung zulässig.

### 2.7. Anzahl der Serien und setzen zu den Serien

Gespielt werden sieben Serien: Vier am Samstag und drei am Sonntag. Zur 1. Serie werden die Plätze vom Spielleiter vorgegeben. Ab der 2. Serie wird nach den erzielten Punkten gesetzt. Spieler aus einem Verein werden soweit möglich auseinandergesetzt.



### 2.8 Titel, Ehrenpreise und Urkunden

Die Punktbesten jeder Konkurrenz erhalten den Titel VG 24-Meister\*in.

Die Ehrenpreise werden im Anschluss der Meisterschaft vergeben und sind folgende:

Herren:	3 Pokale
Damen:	3 Pokale
Senioren:	3 Pokale
Junioren, Jugend/Schüler	nach Bedarf für den 1. Platz ein Pokal

Der/die Meister\*in, jeder Gruppe, aus dem Vorjahr bekommt einen Freiplatz. Es muss dafür in der VG gespielt werden.

### 2.9 Reklamationen

Die Reklamationen zu Spielablauf und zur Punkteermittlung sind nach Abschluss einer Serie bei der Spielleitung anzuzeigen. Sollten sich bei der **Skatguru-Auswertung** Differenzen ergeben, die den Zeitablauf beeinträchtigen, entscheidet die Spielleitung über das Setzen. Eine Ergebniskorrektur nach der Siegerehrung hat nur Einfluss auf die Qualifikation für den nachfolgenden Wettbewerb.

### 2.10 Ablauf

Fehlt ein\*e Teilnehmer\*in oder verlässt unentschuldigt den Wettbewerb vorzeitig, so tritt eine Spielsperre für die Meisterschaften ein.

Über die Dauer der Sperre entscheidet das Präsidium nach Anhörung des Beteiligten.

Kann ein Spieler\*in an den weiteren Qualifikationen nicht teilnehmen, muss dies umgehend dem Spielleiter oder dem Präsidenten mitgeteilt werden, die ausschließlich die Nachrücker nach Quali-Liste bestimmen.

## 3. Mannschaftsmeisterschaften der VG 24

Die Mannschaften bestehen aus mindestens vier Personen. Die erreichten Ergebnisse sind auf die Vereine oder Vereinigungen bezogen, für die gestartet wird.

Ersatzspieler können während der 1. Serie eingewechselt werden. Zur 2.; 3. oder 4. Serie kann bereits zu Beginn der Ersatzspieler für einen anderen Spieler (Startplatz 1-4) antreten, wobei der dann nicht angetretene Spieler für diese Serie als Ersatzspieler angesehen wird und in der laufenden Serie jederzeit eingewechselt werden kann. Die Spieler, die zur 1. Serie die Startplätze 1-4 einnehmen, müssen bei dieser Meisterschaft immer auf diesen Plätzen starten, außer wenn sie als Ersatzspieler antreten.

Für Ersatzspieler ist ein zusätzliches Startgeld (siehe Gebührenverzeichnis) zu entrichten. Ab der 2. Serie wird nach den bis dahin erzielten Punkten gesetzt.



### 3.1 Termin

Die Meisterschaft wird zeit- und ortsgleich für Damen, Herren und Juniorenmannschaften durchgeführt. Den Termin legt das Präsidium fest. Die namentliche Meldung erfolgt aufgrund der Ausschreibung per Mail oder schriftlich an den Spielleiter/in der VG 24.

Die Meisterschaft ist gleichzeitig die Vorrunde für die LVMM. Für die LVMM qualifizieren sich so viele Mannschaften wie vom LV 02 vorgegeben.

Bei **Nichtantritt** zu den Meisterschaften verfällt das Start-, Karten- und Essengeld.

### 3.2 Veranstalter und Ausrichter

Veranstalter ist die VG 24. Das Präsidium sorgt für einen reibungslosen Ablauf.

### 3.3 Kosten

Die Vereine zahlen Start-, Karten- u. Essengeld. Das Verlustspielgeld ist von dem Spieler\*in zu entrichten. (siehe Gebührenverzeichnis)

### 3.4 Spielleitung, Schiedsrichter und Schiedsgericht

Die Spielleitung hat das Präsidium. Vorbereitung und Durchführung obliegen dem Spielleiter. Schiedsrichter werden von der Spielleitung, vor dem Turnier bekannt gegeben. Das Schiedsgericht wird nach Bedarf von 3 nicht beteiligten Schiedsrichtern zusammengestellt.

### 3.5 Teilnehmerzahl und Teilnahmeberechtigung

Die Vereine müssen spätestens drei Tage vor der Meisterschaft eine namentliche Anmeldung im Skatguru unter der entsprechenden Meisterschaft vornehmen. Korrekturen sind bis zum Beginn der Veranstaltung zulässig.

Jeder Verein hat spätestens ½ Stunde vor Spielbeginn durch einen Beauftragten die Unterlagen in Empfang zu nehmen sowie als Kontaktperson der Spielleitung zur Verfügung zu stehen. Änderungen in der Aufstellung sind unverzüglich der Spielleitung bekannt zu geben.

Zusätzliche Ersatzspieler müssen vor Turnierbeginn bekannt gegeben werden.

Die Handhabung der Mitgliedsausweise ist in der Spielerpassordnung des DSkv geregelt.

Erscheinen nach Beginn der offiziellen Veranstaltung (lt. Ausschreibung) schließt von der Teilnahme aus. Ausnahmen regelt das Präsidium.

Änderungen in der Mannschaftsaufstellung sind **vor** Beginn (1/2 Stunde) der Spielleitung bekannt zu geben.

Alle **vier** Serien müssen gespielt werden. Ansonsten kann eine Sperre erfolgen.

Eine Mannschaft ist nur spielfähig, wenn mindestens 3 Spieler anwesend sind.

### 3.6 Meldung und Meldeschluss

Die Vereine melden mit der Jahresmeldung die Anzahl ihrer Teilnehmer. Die namentliche Nennung bzw./und Reihenfolge werden in Skatguru über Wettbewerbe eingetragen. Korrekturen sind bis zum Beginn (1/2 Stunde vorher) der Veranstaltung zulässig.



### 3.7 Anzahl der Serien

Die VG-MM findet an einem Tag statt. Gespielt werden vier Serien á 48 Spiele.  
Ab der 2. Serie wird nach den bis dahin erzielten Punkten gesetzt. Mannschaften eines Vereins werden auseinandergesetzt und an die nächstfolgenden Tische gesetzt.

### 3.8 Titel, Ehrenpreise und Urkunden

Die Punktbesten jeder Konkurrenz erhalten den Titel VG 24 Mannschaftsmeister\*in.  
Die Ehrenpreise werden im Anschluss der Meisterschaft vergeben.

Herren: Die 1. Mannschaft bekommt einen Pokal und die jeweiligen Teilnehmer einen kleinen Pokal.  
Die VG-Meister haben im Folgejahr die Startberechtigung für den LV.  
Sie müssen aber in der VG spielen.

Damen: Die 1. Mannschaft bekommt einen Pokal und die jeweiligen Teilnehmer einen kleinen Pokal.

### 3.9 Reklamationen

Differenzen bei der Punkteermittlung sind nach Abschluss einer Serie bei der Spielleitung anzuzeigen. Bei einer zu späten gemeldeten Differenz wird eine evtl. Korrektur in der nächsten Serie berücksichtigt.

### 3.10 Ablauf

Fehlt ein\*e Teilnehmer\*in oder verlässt unentschuldigt den Wettbewerb vorzeitig, so tritt eine Spielsperre für alle DSKV-, LVMM und VG 24- Meisterschaften ein.  
Über die Dauer der Sperre entscheidet das Präsidium nach Anhörung der Betroffenen.

## 4. Ligaspielbetrieb der VG 24

### 4.1 Allgemeines

Der Ligaspielbetrieb der VG 24 wird in folgenden Klassen gespielt:

- a) Verbandsliga

Die Ligen werden nach der Jahresmeldung mit möglichst 16 Mannschaften zusammengestellt.

In der Reihenfolge: Verbandsliga, Bezirksliga und nach Bedarf die Kreisliga.

### 4.2 Termin

Die Termine werden mit den Veröffentlichungen unter Wettbewerbe im Skatguru bekannt gegeben. Sie richten sich nach der Vorgabe des DSKV.



### 4.3 Veranstalter und Ausrichter

Veranstalter ist die VG 24

### 4.4 Kosten

Die Mannschaften zahlen über die Vereine das Startgeld, welches vom Präsidium festgelegt wird. Es ist spätestens bis Ende Januar auf das Konto der VG 24 einzuzahlen.

### 4.5 Spielleitung

An den Spieltagen 1 – 4 obliegt die Spielleitung dem Gastgeber/Heimmannschaft. Ein erfahrenes möglichst nichtmitspielendes Mitglied kann beauftragt werden. Die Spielleitung des 5. Spieltages obliegt dem Staffelleiter oder eines Beauftragten.

### 4.6 Teilnahmeberechtigung

**Spielberechtigt** sind nur die in der Skatguru-Datenbank eingetragenen Mitglieder.

### 4.7 Meldungen und Meldeschluss

Der namentliche Meldeschluss incl. Reihenfolge steht unter Wettbewerbe im Skatguru (grundsätzlich drei Tage vorher).

### 4.7 Anzahl der Serien und Wertung

Pro Spieltag werden zwei Serien á 48 Spiele durchgeführt. Je Serie werden 3; 2; 1; 0 Wertungspunkte zwischen den Mannschaften, die gegeneinander spielen, verteilt. Bei Punktgleichheit entscheidet das Los. Es wird vor Ort am Spieltag ausgelost

### 4.8 Auf- und Abstieg

Treten Mannschaften nicht an, so erhalten sie keine Punkte. Treten sie mehr als einmal oder am letzten Punktspieltag nicht an, so gelten sie als erster Absteiger. Ihre Punkte werden auf null gesetzt. Die Punkteverteilung unter den anderen Mannschaften erfolgt neu.

### 4.9 Titel und Ehrenpreise

Die erste Mannschaft jeder Liga erhält je einen Pokal, die Spieler der Mannschaften erhalten je eine Medaille.

### 4.10 Reklamationen

Reklamationen bzw. Proteste gegen die Spielwertung der Serien sind dem Staffelleiter vor Ort schriftlich anzuzeigen. Über Einsprüche, die sich auf die Skatordnung beziehen, entscheidet der Staffelleiter (Ausrichter).

Einsprüche gegen die Entscheidung des Staffelleiters sind an den Liga-Leiter der VG 24 zu richten.

### 4.11. Ablauf

Der Spielplan wird vom Ligaleiter der VG 24 erstellt. Der Spielplan muss spätestens 2 Wochen vor Beginn der Spielzeit erstellt sein und ist im Skatguru unter Wettbewerbe einzusehen.

Weitere Richtlinien sind vom DSkv unter § 8 a und § 8 b geregelt und einzuhalten.



### 4.12 Auf- und Abstieg

#### **Verbands- und Bezirksliga**

Die Auf- und Abstiegsplätze, für die von den Verbandsgruppen eigenständig durchgeführten Ligen, werden nach den Regularien festgelegt.

### 5. Ordnungen

5.1. Für Regelungen, die in unserer Sportordnung nicht aufgeführt sind, gelten die nächsthöheren Ordnungen (LV, DSKV).

5.2. Für die Ausführung dieser Sportordnung gilt auch die neue Spielerpassordnung des DSKV.

### 6. Inkrafttreten

Diese Sportordnung tritt laut Beschluss des Präsidiums mit Wirkung vom **28. Januar 2023** in Kraft und setzt die vorherige Sportordnung außer Kraft.

Lübeck, 28. Januar 2023

Präsidentin der VG 24

Spielleiter VG 24

Ute Modrow

Detlef Wolf