Tisch

Datum:

Spiel-Nr.	Grundwerte eintragen 9,10,11, 12,23,24, 35,46,59	Anzahl der Spitzen	Gewinnstufen						Spiel-wert +	Spiel-wert -	Spieler 1			Spieler 2			Spieler 3			Spieler 4			Spieler 5			eingepasst
			Handspiel	Schneider	Schneider ang.	Schwarz	Schwarz ang.	offen			Platz 1	gew	verl.	Platz 2	gew	verl.	Platz 3	gew	verl.	Platz 4	gew	verl.	Platz 4	gew	verl.	
1											K															
2														K												
3																	K									
4																				K						
5																							K			
6											K															
7														K												
8																	K									
9																				K						
10																							K			
11											K															
12														K												
13																	K									
14																				K						
15																							K			
16											K															
17														K												
18																	K									
19																				K						
20																							K			
21											K															
22														K												
23																	K									
24																				K						
25																							K			
26											K															
27														K												
28																	K									
29																				K						
30																							K			
In der zweiten Hälfte der Serie spielen die drei linken Nachbarn des Gebers																										
31											K															
32														K												
33																	K									
34																				K						
35																							K			
36											K															
37														K												
38																	K									
39																				K						
40																							K			
Ergebnis, Punkte und Spiele																										

Bitte wenden und Ergebnisse übertragen

www.Schmiedeberger-Skatclub.de