

Spiel-Nr.	Grundwert eintragen				Anzahl der Spitzen	Gewinnstufen					Spielwert		Platz 1			Platz 2			Platz 3			Platz 4			eingepasst		
	9	10	11	12		Handspiel	Schneider	Schneider ang.	Schwarz	Schwarz ang.	offen	+	-	gew.	verl.	gew.	verl.	gew.	verl.	gew.	verl.						
Übertrag Summe nach 36 Spielen →																											
37													K														
38															K												
39																	K										
40																						K					
41													K														
42															K												
43																	K										
44																						K					
45													K														
46															K												
47																	K										
48																						K					
49													K														
50															K												
51																	K										
52																						K					
53													K														
54															K												
55																	K										
56																						K					
57													K														
58															K												
59																	K										
60																						K					
Übertrag Spielpunkte gew. verl.																											
+ 50 Pkt. je gew. Spiel abzüglich verl. Sp. je 50 Pkt.																											
+ 30 Punkte für jedes verl.Spiel der Gegner																											
Endergebnis																											
Unterschriften																											
Bußgeld																											
← gesamt Einzel →																											