

Spiel-Nr.	Grundwert 9; 10; 11; 12; 23; 24	Gewinnstufen					Spielwert		Platz 1		Platz 2		Platz 3		Platz 4		eingepasst	
		Anzahl der Spitzen	Handspiel	Schneider	Schneider ang.	schwarz ang.	schwarz off.	+	-	gew.	verl.	gew.	verl.	gew.	verl.	gew.		verl.
1									K									
2											K							
3													K					
4														K				
5									K									
6											K							
7													K					
8														K				
9									K									
10											K							
11													K					
12														K				
13									K									
14											K							
15													K					
16														K				
17									K									
18											K							
19													K					
20														K				
21									K									
22											K							
23													K					
24														K				
25									K									
26											K							
27													K					
28														K				

Spielzeitende: www.Schmiedeberger-Skatclub.de

Tisch-Nr.	Spiel-Nr.	Grundwert	Gewinnstufen					Spielwert		Platz 1		Platz 2		Platz 3		Platz 4		eingepasst	
			Anzahl der Spitzen	Handspiel	Schneider	Schneider ang.	schwarz ang.	schwarz off.	+	-	gew.	verl.	gew.	verl.	gew.	verl.	gew.		verl.
Übertrag Summe nach 28 Spiele																			
29										K									
30												K							
31														K					
32																K			
33										K									
34												K							
35														K					
36																K			
37										K									
38												K							
39														K					
40																K			
41										K									
42												K							
43														K					
44																K			
45										K									
46												K							
47														K					
48																K			
Übertrag Spielpunkte gew. verl.																			
+ 50 Pkt. je gew. Sp. - 50 Pkt. je verl. Sp.																			
+ 30 Pkt. für jedes verl. Spiel der Gegner																			
Bußgeld 1-3= 50 ct 4-6= 1 € ab 7= 2 € 1= 0,50 2= 1,00									Endergebnis										
3= 1,50 4= 2,50 5= 3,50 6= 4,50 7= 6,50 8= 8,50									Unterschriften										
Bußgeld ← gesamt Einzel →																			