

Schmiedeberger Sporttage

Tisch

Spiel-Nr.	Grundwert eintragen 9 10 11 12 23 24	Anzahl der Spitzen	Gewinnstufen					Spielwert		Platz 1			Platz 2			Platz 3			eingepasst
			Handspiel	Schneider	Schneider ang.	Schwarz	Schwarz ang.	offen	+	-	gew	verl.	gew	verl.	gew	verl.			
Übertrag Summe nach 27 Spielen →																			
28										K									
29													K						
30																K			
31										K									
32													K						
33																K			
34										K									
35													K						
36																K			
37										K									
38																K			
39																	K		
40										K									
41																	K		
42																		K	
43										K									
44																		K	
45																			K
Übertrag Spielpunkte gew. verl.																			
+ 50 Pkt. je gew. Spiel abzüglich verl. Sp. je 50 Pkt.																			
+ 40 Punkte für jedes verl. Spiel der Gegner																			
Endergebnis																			
Unterschriften																			
Bußgeld																			
← gesamt Einzel →																			