Spiel-Nr.	Grundwerte eintragen 9, 10, 11, 12, 23, 24	Anzahl der Spitzen	Gewinnstufen						Spielbeginn										eingepasst
			Handspiel	Schneider	Schneider ang.	schwarz	schwarz ang.	offen	Spielwert +	Spielwert -	Platz 1	gew.	verl.	Platz 2	gew.	verl.	Platz 3	gew.	verl.	
1											K									
2														K						
3																	K			
4											K									
5														K						
6																	K			
7											K									
8														K						
9																	K			
10											K									
11														K						
12																	K			
13											K									
14														K						
15																	K			
16											K									
17														K						
18																	K			
19											K									
20														K						
21																	K			

Spielzeitende: www.Schmiedeberger-Skatclub.de

Tisch-Nr.		Gewinnstufen							Spielzeitende										eingepasst
Spiel-Nr.	Grundwert	Anzahl der Spitzen	Handspiel	Schneider	Schneider ang.	schwarz	schwarz ang.	offen	Spielwert +	Spielwert -	Platz 1	gew.	verl.	Platz 2	gew.	verl.	Platz 3	gew.	verl.	
Übertrag Summe nach 21 Spielen																				
22											K									
23														K						
24																	K			
25											K									
26														K						
27																	K			
28											K									
29														K						
30																	K			
31											K									
32														K						
33																	K			
34											K									
35														K						
36																	K			
Übertrag Spielpunkte gew. verl.																				
+ 50 Pkt. je gew. Sp. - 50 Pkt. je verl. Sp.																				
+ 40 Pkt. für jedes verl. Spiel der Gegner																				
Endergebnis																				
Unterschriften																				
Bußgeld ← gesamt Einzel →																				

Bußgeld
1= 0,50 €
2= 1 €
3= 1,5 €
4= 2,5 €
5= 3,5 €
6= 4,5 €
7= 6,5 €
8= 8,5 €
9= 10,5 €