



Bayerischer Skatverband e.V.

Sitz Nürnberg – Mitglied im Deutschen Skatverband e.V.

Wertung bei unvollständig antretenden Mannschaften

Anlage 3 zur Sportordnung des BSkV

1 Grundsätze

- 1.1 Eine Mannschaft besteht grundsätzlich aus vier Spielern, kann aber bereits mit mindestens drei Spielern antreten. Eine Mannschaft, die zu Beginn der Spielhandlungen gar nicht oder mit weniger als drei Spielern anwesend ist, kann dann zu Beginn einer Runde einsteigen, wenn wenigstens 3 Spieler eingetroffen sind und wenn ein Einsteigen ohne Veränderung der bereits bestehenden Tische möglich ist (Fälle 2.5 und 2.8). Ansonsten ist Einsteigen erst zu Beginn der nächsten Serie möglich, wenn dann wenigstens drei Spieler erschienen sind.
- 1.2 Wenn nur zwei Mannschaften antreten, kann nur gespielt werden, wenn von beiden Mannschaften jeweils vier Spieler anwesend sind.
- 1.3 Nicht antretende Mannschaften erhalten keine Wertungs- und Spielpunkte.
- 1.4 Wenn Mannschaften unter den veränderten Bedingungen, die beim Antritt von Dreiermannschaften entstehen, nicht spielen wollen, werden sie wie bei Nichtantritt gewertet.

2 Fälle

- 2.1 4 – 4 – 4 – 3 (erschienene Spieler pro Mannschaft)
Drei Vierer- und ein Dreiertisch. Der fehlende Spieler der vierten Mannschaft kann zu Beginn jeder Runde einsteigen.
Punkteverteilung: 3:0; 2:1; 1:2; 0:3
- 2.2 4 – 4 – 3 – 3
Zwei Vierer- und zwei Dreiertische. Die fehlenden Spieler können zu Beginn jeder Runde einsteigen.
Punkteverteilung: 3:0; 2:1; 1:2; 0:3
- 2.3 4 – 3 – 3 – 3
Ein Vierer- und drei Dreiertische. Die fehlenden Spieler können zu Beginn jeder Runde einsteigen.
Punkteverteilung: 3:0; 2:1; 1:2; 0:3
- 2.4 3 – 3 – 3 – 3
Vier Dreiertische. Die fehlenden Spieler können zu Beginn jeder Runde einsteigen.
Punkteverteilung: 3:0; 2:1; 1:2; 0:3
- 2.5 4 – 4 – 4 – 0
Vier Dreiertische. Die Spieler der fehlenden Mannschaft können zu Beginn jeder Runde einsteigen, wenn wenigstens 3 Spieler anwesend sind.
Punkteverteilung: 3:0; 2:1; 1:2; 0:3

Wertung 2

Wenn in den folgenden Fällen zwei Spieler einer Mannschaft an einem Tisch sitzen, müssen sich die Spieler der gleichen Mannschaft gegenüber sitzen. Erhält einer von den zwei beteiligten Spielern einer Mannschaft das Spiel, muss der andere seine Karten an den

Kartengeber abgeben. Daher ist an diesen Tischen das Einsehen in Karten eines Mitspielers (Ziff. 3.5.4 der SkO) strengstens untersagt. Die schuldige Partei hat die Nachteile zu tragen.

2.6 4 – 4 – 3 – 0

2 Vierertische und 1 Dreiertisch. Der Spieler der unvollständigen Mannschaft kann zu Beginn jeder Runde einsteigen (C*). Deshalb muss zu Beginn Platz 3 an Tisch 3 für den Einsteiger frei bleiben. Weiteres Einsteigen (Spieler der 4. Mannschaft) ist nur zur nächsten Serie möglich.

Punkteverteilung: 3:0; 2:1; 1: 2; 0:3

Tisch 1	A B A C
Tisch 2	B C B A
Tisch 3	C A C* B

2.7 4 – 3 – 3 – 0

1 Vierertisch und 2 Dreiertische. Die Spieler der unvollständigen Mannschaften können zu Beginn jeder Runde einsteigen (B* und C*). Zu Beginn muss an Tisch 2 und 3 Platz 3 für die Einsteiger frei bleiben. Weiteres Einsteigen (Spieler der 4. Mannschaft) ist nur zur nächsten Serie möglich.

Punkteverteilung: 3:0; 2:1; 1:2; 0:3

Tisch 1	A B A C
Tisch 2	B C B* A
Tisch 3	C A C* B

2.8 3 – 3 – 3 – 0

Drei Dreiertische. Die Spieler der unvollständigen Mannschaften können zu Beginn jeder Runde einsteigen (A*, B* und C*). An jedem Tisch muss zu Beginn Platz 3 für die Einsteiger frei bleiben. Weiteres Einsteigen (Spieler der 4. Mannschaft) ist nur zur nächsten Serie möglich.

Punkteverteilung: 3:0; 2:1; 1:2; 0:3

Tisch 1	A B A* C
Tisch 2	B C B* A
Tisch 3	C A C* B

2.9 4 – 4 – 0 – 0

Zwei Vierertische.

Punkteverteilung: 3:0; 2:1, 0:3, 0:3

Tisch 1	A B A B
Tisch 2	B A B A

Beide Mannschaften können aber auch einvernehmlich auf das Spielen verzichten. Sie erhalten dann gleiche Wertungspunkte (2:1 für eine Serie, 5:1 für zwei Serien, 7:2 für drei Serien) und ihren Serienschritt zum Saisonende.

2.10 4 – 3 – 0 – 0 Es kann nicht gespielt werden.

Punkteverteilung: 3:0, 2:1, 0:3, 0:3 und ihren Serienschritt (nur drei Viertel für die 3er Mannschaft) zum Saisonende.

2.11 3 – 3 – 0 – 0 Es kann nicht gespielt werden.

Punkteverteilung: 2:1, 2: , 0: 3, 0:3 (je 5:1 bei 2 Serien und je 7:2 bei 3 Serien) und ihren Serienschritt (drei Viertel) zum Saisonende.