Einladung und Ausschreibung zur

44. Online-Challenge

3. November 2026

Plattform	„SkatApp“, (Skat LITE) mitentwickelt von Daniel Schäfer und Isar-Interactive
Anmeldung	Bis spätestens Dienstag den 10. November 21:00 Uhr
Beginn	Mittwoch den 11. November 11:11 Uhr
Zulassung	Alle Teilnehmer der bisherigen Challenges und weitere Freunde nach Anmeldung.
Kommunikation	Die Teilnehmer müssen WhatsApp haben. Über WhatsApp werden die Modalitäten und Tischverteilungen bekannt gegeben, sowie die Terminabstimmung untereinander vereinbart. (Tisch-Chatgruppe bilden)
Modus	10 Serien á 36 Spiele nach der ISkO am 3er-Tisch. Die 1. Serie wird ausgelost. Die 2. - 7. Serie wird nach den Ergebnissen der Vorserie gesetzt. Die 8. - 10. Serie wird nach der Gesamtwertung gesetzt.
Startgeld	35,00 € für die gesamte Challenge (30,00 € geht in die Serienwertung) (5,00 € geht in die Gesamtwertung)
Verlustspiel-geld	1,00 € je verlorenes Spiel (geht in die Gesamtwertung) 0,50 € je eingepasstes Spiel (verbleibt in der Kasse (Jugendarbeit, Spenden)
Zahlungen	Auf Vorauszahlung wird verzichtet. Es wird nach dem Turnier exakt gemäß Ausschreibung abgerechnet. Sollten wider Erwarten Beträge fehlen, würden die Preise entsprechend gekürzt.
Geldverwaltung	Die Spielleitung führt eine virtuelle Einnahmen-/ Auszahlungsliste; nach Ende des Turniers wird ausgezahlt, bzw. nachgezahlt. Beträge < 5 € bleiben unberücksichtigt.
Preise	**Serienwertung:** ca. 50% der TN + der Drittletzte (Trostpreis) bekommen einen Preis. **Gesamtwertung:** ca. 50% der TN + der Drittletzte (Trostpreis) bekommen einen Preis. Die Preise der Serienwertung bestehen aus 30 € vom Startgeld. Die Preise der Gesamtwertung werden über die Verlorenen + 5 € vom Startgeld generiert, die Höhe richtet sich nach den Einnahmen.
Turnierablauf	Die Spielleitung verwaltet die Meldungen, nimmt die Auslosungen vor und setzt die Tische. Spieler 1 ist „Tischmaster“ und für Termin und Ergebnisübermittlung verantwortlich. Jeder Tisch hat 4 Tage Zeit, die Serie zu spielen und die Ergebnisse zu melden. Sobald alle Ergebnisse eingegangen und ausgewertet sind, wird die nächste Serie angesetzt. Die Ergebnisse der 10. Serie nur an die Spielleitung übermitteln, Spannung pur! Die Ergebnisse werden auf der Landshuter Webseite online gestellt und per WhatsApp verteilt. https://0883014.dskv.de/
Besonderheiten	a) Das Starterfeld muss durch 3 teilbar sein; etwaige darüber hinaus gehende Meldungen können nicht spielen; Beispiel: 24 TN spielen, Anmeldung 25 und 26 fallen raus, erst, wenn ein 27. meldet, können diese spielen. b) Sollte ein Spieler einen Spieltermin nicht wahrnehmen können (z.B. Krankheit, Urlaub), kann er sich durch einen Dummy ersetzen lassen. Der ersetzte Spieler zahlt nur das Startgeld (3,0 €) aber nicht die Verlorenen und Eingepassten; als Ergebnis für die Gesamtwertung wird ihm 75% des Durchschnitts dieser Serie (ohne Dummy) angerechnet. c) Wenn durch einen Programmabsturz keine komplette Spielliste erstellt werden kann, wird diese Liste wiederholt; wenn technisch möglich, wird sie ab dem abgebrochenen Spiel fertig gespielt. (Beispiel: wenn das Ergebnis z.B. bis Spiel 13 noch vorhanden ist, wird eine Restliste mit 23 Spielen gespielt!) d) Wenn durch einen Programm- oder Bedienfehler ein Nachteil für einen Spieler entsteht, geht dieser zu Lasten dieses Spielers (z.B., wenn er versehentlich „Schenken“ drückt oder eine ungewollte Karte ausspielt o.ä. Auch etwaige Programmfehler gehören dazu.). e) Zur Koordination werden von allen TN die Kontaktdaten bekannt gegeben. f) In der SkatApp sollte der TN mit Vorname + Nachname (keine NickNames!) angemeldet sein. Dies erleichtert die Tischerstellung und Verwaltung erheblich. g) Wenn familiären Bindungen unter Teilnehmern bestehen und diese an einem Tisch zusammenkämen, wechselt der Rangschlechtere seinen Platz mit dem Einser am nächstniedrigeren Tisch; Ausnahme: letzte Serie.
Spielleitung	Joachim Wenger, joachim.wenger@dskv.de, 0176 46 12 15 36, 0871 6 79 09