

Ausschreibung zum 9. VG 8x-Online-WT (3 Serien)

Stand 30.04.2021

Plattform	„SkatApp“, (Skat LITE) mitentwickelt von Daniel Schäfer und Isar-Interactive
Beginn	Sa 08.05.2021, ganztags; 1. Serie 10 Uhr, 2. Serie 13 Uhr, 3. Serie 16 Uhr
Anmeldung	Bis spätestens 17 Uhr am Freitag, 07.05.21. Um 18 Uhr wird ausgelost.
Zulassung	Alle Teilnehmer der bisherigen Challenges und weitere Freunde nach Anmeldung. Spielberechtigt ist nur eine <u>durch 3 teilbare Anzahl</u> von Spielern. Nach Reihenfolge der Anmeldungen fallen ggf. überzählige TN raus!
Kommunikation	Die Teilnehmer müssen WhatsApp haben (vorteilhaft). Über WhatsApp werden die Modalitäten und Tischverteilungen bekannt gegeben, sowie die Terminabstimmung untereinander vereinbart. (neue WhatsApp Gruppe)
Modus	3 Serien á 36 Spiele nach der ISKO am 3er-Tisch. Die 1. und 2. Serie wird frei ausgelost. Die 3. Serie wird nach der Gesamtwertung gesetzt.
Startgeld	18 €, davon 2 € Orga-Kosten (anteilig VG 81 und 83), der Rest geht in die Preise.
Verlustspielgeld	1,00 € je verlorenes Spiel (geht in die Preise) 0.50 € je eingepasstes Spiel (geht in die Organisation)
Zahlungen	Auf Vorauszahlung wird verzichtet. Es wird nach dem Turnier exakt gemäß Ausschreibung abgerechnet. Sollten wider Erwarten Beträge fehlen, würden die Preise entspr. gekürzt.
Geldverwaltung	Die Spielleitung führt eine virtuelle Einnahmen-/ Auszahlungsliste; nach Ende des Turniers wird ausgezahlt, bzw. nachgezahlt. Beträge kleiner 5 € bleiben unberücksichtigt.
Preise	Seriensieger 10 € Gesamtwertung: Die Hälfte (abgerundet) der Teilnehmer + der Drittletzte (Trostpreis) 10 € bekommen einen Preis. Die Preise werden prozentual ermittelt und generieren sich entsprechend den Einnahmen.
Turnierablauf	Die Tischeinteilung (Serie 1 + 2 werden gelost, Serie 3 -> Setzen nach Gesamtwertung) werden per WhatsApp mitgeteilt. Spieler 1 ist „Tischmaster“ und für Tischerstellung und Ergebnisübermittlung verantwortlich. Jeder Tisch soll exakt zur angesetzten Uhrzeit (10/13/16 Uhr) beginnen. Wer 15 Minuten nach dem angesetzten Termin nicht am Tisch ist, wird durch den PC-Dummy ersetzt. (Sollte eigentlich nicht vorkommen!) Sofort nach Spielende sind vom Tischmaster die Ergebnisse per WhatsApp zu melden. Die Ergebnisliste wird ebenso per WhatsApp verteilt.
Besonderheiten	<ul style="list-style-type: none"> a) Das Starterfeld muss durch 3 teilbar sein; etwaige darüber hinaus gehende Meldungen können nicht spielen; Beispiel: 15 TN spielen, Anmeldung 16 und 17 fallen raus, erst wenn ein 18. meldet, können diese spielen. b) Sollte ein Spieler einen Spieltermin nicht wahrnehmen können (z.B. Krankheit), kann er sich durch einen Dummy ersetzen lassen. Als Ergebnis für die Gesamtwertung wird ihm 75% des Durchschnitts dieser Serie (ohne Dummy) angerechnet. Der Spieler, für den der Dummy eingesetzt wird, zahlt dessen Bußgelder. c) Wenn durch einen Programmabsturz keine komplette Spielliste erstellt werden kann wird diese Liste wiederholt; wenn technisch möglich, wird sie ab dem abgebrochenen Spiel fertig gespielt. (Beispiel: wenn das Ergebnis z.B. bis Spiel 13 noch vorhanden ist, wird eine Restliste mit 23 Spielen gespielt!) d) Wenn durch einen Programm- oder Bedienfehler ein Nachteil für einen Spieler entsteht, geht dieser zu Lasten dieses Spielers (z. B. wenn er versehentlich „Schenken“ drückt oder eine ungewollte Karte ausspielt o.ä. Auch etwaige Programmfehler gehören dazu). e) Zur Koordination werden von allen TN die Kontaktdaten bekannt gegeben. f) In der SkatApp muss der TN mit Vorname + Nachname (nicht Nick Name!) angemeldet sein. Dies erleichtert die Tischerstellung und Verwaltung erheblich. g) wenn familiären Bindungen unter Teilnehmern bestehen werden diese an verschiedene Tische gesetzt. Ausnahme: Letzte Serie. h) Wenn 165 Minuten nach Serienstart (10/13/16 Uhr) kein Ergebnis gemeldet wird, wird für alle 3 Spieler 75% des Durchschnitts dieser Serie gewertet; den Spielern werden fiktiv je 5 € Verlustspiele berechnet.
Spielleitung	Joachim Wenger, joachim.wenger@dskv.de , 01 76 46 12 15 36, 08 71 6 79 09