

2. HJ 2020 Turnierkalender der VG 83

Juli		August		September		Oktober		November		Dezember	
		1 Sa									
		2 So						1 So	Allerheiligen		
		3 Mo						2 Mo			
		4 Di		1 Di				3 Di		1 Di	
1 Mi		5 Mi		2 Mi				4 Mi		2 Mi	
2 Do		6 Do		3 Do		1 Do		5 Do		3 Do	
3 Fr		7 Fr		4 Fr		2 Fr		6 Fr		4 Fr	
4 Sa	Vorstandschft Vorsitzende Treffen Ergolding	8 Sa		5 Sa	2. WT in Ingolstadt	3 Sa	2. WT in Aiterhofen	7 Sa	4. WT in Ingolstadt	5 Sa	VG Kongress Aiterhofen
5 So		9 So		6 So		4 So		8 So		6 So	
6 Mo		10 Mo	✗	7 Mo		5 Mo		9 Mo		7 Mo	
7 Di		11 Di		8 Di		6 Di		10 Di		8 Di	
8 Mi		12 Mi		9 Mi		7 Mi		11 Mi		9 Mi	
9 Do		13 Do		10 Do		8 Do		12 Do		10 Do	
10 Fr		14 Fr		11 Fr		9 Fr		13 Fr		11 Fr	
11 Sa	Turnier in Schwandorf abgesagt	15 Sa	1. WT in Aiterhofen	12 Sa		10 Sa		14 Sa	Stadtmeister in Regensburg ?	12 Sa	Gänseskat in Bad Füssing
12 So		16 So		13 So		11 So		15 So		13 So	
13 Mo		17 Mo		14 Mo		12 Mo		16 Mo		14 Mo	
14 Di		18 Di		15 Di		13 Di		17 Di		15 Di	
15 Mi		19 Mi		16 Mi		14 Mi		18 Mi		16 Mi	
16 Do		20 Do		17 Do		15 Do		19 Do		17 Do	
17 Fr		21 Fr		18 Fr		16 Fr		20 Fr	Stadtmeister in Schwandorf	18 Fr	
18 Sa		22 Sa		19 Sa	Stadtmeister Aventinus ?	17 Sa	3. WT in LA	21 Sa	DSkV Verbandstag	19 Sa	
19 So		23 So		20 So		18 So		22 So		20 So	
20 Mo		24 Mo		21 Mo		19 Mo		23 Mo		21 Mo	
21 Di		25 Di		22 Di		20 Di		24 Di		22 Di	
22 Mi		26 Mi		23 Mi		21 Mi		25 Mi		23 Mi	
23 Do		27 Do		24 Do		22 Do		26 Do		24 Do	Heilig Abend
24 Fr		28 Fr		25 Fr		23 Fr		27 Fr		25 Fr	
25 Sa		29 Sa		26 Sa		24 Sa	Hopfenturnier in Mainburg abgesagt	28 Sa	BSkV Verbandstag in Offenbau	26 Sa	2. Weihnacht
26 So		30 So		27 So		25 So		29 So		27 So	
27 Mo		31 Mo		28 Mo		26 Mo		30 Mo		28 Mo	
28 Di				29 Di		27 Di				29 Di	
29 Mi				30 Mi		28 Mi				30 Mi	
30 Do						29 Do				31 Do	Silvester
31 Fr						30 Fr					
						31 Sa	Dzillas Schaer Gedächtnisturnier in Straubing				

Stand
31.10.2020

1 Seite, 2 Seiten
Seite einrichten

21 Seite(n) breit und 1 Seite(n) hoch.

1 Seite(n) breit und 1 Seite(n) hoch.

2 Seiten, aneinander
-> DIN A3 Hochformat

Anpassen:

Din A4 Querformat

Anpassen: