



# Skatverband

## Rheinland-Pfalz / Saarland

Vereinssitz: Mainz  
Registergericht: AG Mainz, VR 40618  
Präsident: Christian Bode

Bankverbindung: Deutsche Skatbank  
BIC: GENODEF1SLR  
IBAN: DE82830654080004897846

### Der Spielleiter

Andreas Träm, Lindenstr. 2, 66578 Stennweiler-Saar  
Email: [andreas.traem@dskv.de](mailto:andreas.traem@dskv.de) Mobil: \*49-160-93852704

## Einladung Tandemmeisterschaft 2026

- Veranstaltungstag:** am: **30.05.2026 Beginn 10.00 Uhr**
- Veranstaltungsort:** **Brauhaus Prüm, Bahnhofstraße 45, 54595 Prüm**
- Ausrichter:** Skatverband Rheinland-Pfalz / Saarland e.V.
- Teilnehmer:** Teilnahmeberechtigt sind qualifizierte Tandems der Tandem Meisterschaften der VGs, auch aus anderen Landesverbänden.  
Die aktuellen Richtlinien zur Tandemmeisterschaft befinden sich hier:  
[https://dskv.de/app/uploads/2023/11/Richtlinien-Tandem\\_20230803.pdf](https://dskv.de/app/uploads/2023/11/Richtlinien-Tandem_20230803.pdf)
- Anzahl der Serien:** 3 Serien à 48 Spiele
- Startgeld:** wurde bereits bei der VG - Tandemmeisterschaft bezahlt.
- Verlustspielgeld:** durchgehend **1,00 €** (entsprechend dem Kostenverzeichnis Teil 2 der aktuellen Finanzordnung des LV06 erhoben).
- Qualifikation:** 30% der teilnehmenden Tandems qualifizieren sich für die Endrunde, die vom DSKV am **01./02. August 2026** in Magdeburg ausgerichtet wird.
- Meldungen:** Die ausrichtenden VGs der Vorrunden werden gebeten, die Ergebnisse sofort nach Durchführung der Vorrunde in SkatGuru einzustellen. Änderungen müssen dem LV Spielleiter per E-Mail gemeldet werden.
- Essensgeld:** **30,00 € pro Tandem. Dies ist von den VGs direkt an den Essensanbieter zu entrichten.**

Gespielt wird nach der Internationalen Skatordnung und den Bestimmungen des DSKV.  
Die Veranstaltung wird mit elektronischer Listenführung durchgeführt.  
Wir weisen darauf hin, dass im Spiellokal keine Haustiere zugelassen sind.

***Bei der Meisterschaft besteht die Möglichkeit,  
um das Skatsportabzeichen zu spielen.***

"GUT BLATT"

*Andreas Träm*

LV-Spielleiter