



Skatverband

Rheinland-Pfalz / Saarland

Vereinsitz: Mainz
Registergericht: AG Mainz, VR 40618
Präsident: Christian Bode

Bankverbindung: Deutsche Skatbank
BIC: GENODEF1SLR
IBAN: DE82830654080004897846

Der Spielleiter

Andreas Träm, Lindenstr. 2, 66578 Stennweiler-Saar
Email: andreas.traem@dskv.de Mobil: *49-160-93852704

Einladung Herbert Böhm Pokal 2023

- Konkurrenz:** Mannschaftspreisskat
- Preisgeld:** 25 % der teilnehmenden Mannschaften erhalten Geldpreise. Hierfür werden 70 % des Startgeldes aufgewendet; die restlichen 30 % sind Rücklagen für die qualifizierten Mannschaften deren Start-, Karten- und Essensgeld übernommen wird.
- Qualifikationen:** Pro 8 angefangene, teilnehmende Mannschaften qualifiziert sich 1 Team für die Mannschaftsmeisterschaft auf LV Ebene. Das Start-, Karten- und Essensgeld für die sich qualifizierenden Mannschaften wird vom Skatverband Rheinland- Pfalz / Saarland übernommen. Die sich für die MM auf LV- Ebene qualifizierten Mannschaften müssen jedoch aus Spielern eines Vereins bestehen und im laufenden Spieljahr für keinen anderen Verein bei der Mannschaftsmeisterschaft starten.
- Teilnehmer:** Vierermannschaften ohne vorherige Qualifikation (offener Wettbewerb)
- Termin:** Samstag, 11. Februar 2023, Beginn 10:00 Uhr
- Spielort:** Es ist geplant, das Turnier im Umkreis von Kaiserslautern auszutragen.
- Modus:** Gespielt werden 3 Serien je 48 Spiele nach den internationalen Skatregeln des DSKV.
- Spielleitung:** Andreas Träm, Spielleiter des Landesverbands 6
- Meldung:** schriftlich oder per Email bis 15.01.2023 (Meldeschluss) an den Spielleiter
- Startgeld** 50,00 € pro Mannschaft
- Kartengeld:** wird entsprechend dem Kostenverzeichnis erhoben
- Abreizgeld:** wird entsprechend dem Kostenverzeichnis Teil 2 der aktuellen Finanzordnung des LV06 erhoben.
- Spielberechtigung:** Spielberechtigt sind Mannschaften aus Vereinen der Verbandsgruppen 55, 65, 66 und 67. Eine Mindestzahl von 15 Mannschaften ist erforderlich zur Durchführung des Turniers..

”GUT BLATT“

Andreas Träm

LV- Spielleiter