

Anleitung zur Benutzung der Liga-Tabellen mit dem DSkV-Portal

Immer darauf achten, dass man die **passende** Datei benutzt, im Beispiel die „16er-Liga_15Serien“:

BEDIENUNGSHINWEISE

Tabellen + Ergebnisse für die Ligen mit 16 Mannschaften und 5 Spieltagen

> a. 3 Serien! < 1.00 Euro Verlustgeld! (Es ist nur die Eingabe der Punkte erforderlich!)

Für 5 Spieltage in der Reihenfolge 1-5! Ansonsten andere Datei nutzen!

Makros müssen aktiviert sein! Die Datei unter einem beliebigen Namen (z.B. „RL x“) speichern als **.xlsm!**

Vorbereitung:

In gewohnter Weise die Adressdaten einfügen („**Nichtstarter**“ sind immer die letzten in der Liste!):

01	01	001	Assdrücker	Klaus Mustermann	Zur Krone
			Auswärts	Einheitsstrasse 35	Blaubärstrasse 5
			III	67890 Irgendwo	12345 Fruchtstadt
			Mustermann@aol.com; Musterfrau@gmx.de;	00000 00000	09876 54321

Mannschaften aus einem Verein bekommen A+E oder K+P! Sitzordnung ist dann A-P-E-K!

Folgende Gruppen entsprechend B+F, C+H, D+J..., bzw. bei 20er-Liga A+F, M+T usw.

Neu ist in „Spielernamen“ ein zusätzliches Feld, um Nachnamen und Vornamen zu trennen:

1.ST	2.ST	3.ST	4.ST	5.ST		A	Mannschaft:	01.01.001	persönliche
						Liga	Assdrücker Auswärts III		Mitgliedsnr.
1	1	1	1	1	x	A a	Mustermann Max		2 6 0 4 9 1
2	2	2	2	2		A b	A Spieler B		
3	3	3	3	3		A c	A Spieler C		
4	4	4	4	4		A d	A Spieler D		
5						A e	A Spieler E		
						A f	A Spieler F		
						A h	A Spieler C		

An jedem Spieltag hier auch die Nummern vergeben, in welcher Reihenfolge gespielt wurde.

Ergebnisverwaltung:

In „Eingabe“ die Punkte des jeweiligen Spieltags eingeben wie immer, zuerst die Telefonergebnisse, damit man eine **vorläufige** Tabelle erstellen kann, später dann die kompletten Spiellisten:

Eingabe der Punkte vorab:										80,00 €					
1. Spieltag		Sp-P.	We-P.	Sp-P.	We-P.	Sp-P.	We-P.	Sp-P.	We-P.	48 oder 36 <... 48 oder 36					
telefonisch:	A	5.079	3	2.445	3	2.803	3	10.327	3			6			
	E	3.289	3	4.734	3	3.642	1 2	11.665	4			5			
	K	3.807	2 1	3.176	1 2	3.687	2 1	10.670	5			4			
	P	3.520	1 2	3.615	2 1	4.142	3	11.277	6	3					
Bitte Einzel-Serien eintragen, auf die Reihenfolge achten!															
zur 1. Serie			zur 2. Serie			zur 3. Serie			zur nächsten Gruppe -->						
Eingabe der Spiel-Listen zur Kontrolle: 1. Spieltag															
Verlustgeld:	Serie	Trakt	Name(Listenf.)			Name - Platz 2			Name - Platz 3			Name - Platz 4			geg.
6,00	1	1	Mustermann, Max			P Spieler, D			E Spieler, B			K Spieler, C			
			Start-Nr.	g	v	Start-Nr.	g	v	Start-Nr.	g	v	Start-Nr.	g	v	
			A / 1	g	v	P / 4	g	v	E / 2	g	v	K / 3	g	v	
Punkte			466	11	325	10	3	480	10	1	295	8	2	3	
Endpunkte			1.196			765			1.080			715			48
errechnet			1.196			765			1.080			715			48

Bei 3er-Tischen (36) bekommt der Nichtstarter **Minuspunkte**, damit bei errechnet eine 0 steht!

Sollte bei „errechnet“ ein Feld nicht grün werden, bitte die Eingabe überprüfen!

Bei „**telefonisch**“ mit dem „Spielbericht“ vergleichen und möglicherweise ändern.

Fängt ein „**Ersatzspieler**“ eine Serie an, für einen anderen Spieler, so wird das im „Spielbericht“ geändert:

Platznummer (1-4)					spieler:	spieler:	spieler:
Name, Vorname	1. Serie	2. Serie	3. Serie	Gesamt			
Mustermann, Max	1.196	368	640	2.204	1	1	1
A Spieler, B	1.153		402	1.555	2	5	2
A Spieler, C	1.583	742		2.325	3	3	5
A Spieler, D	1.147	605	1.126	2.878	4	4	4
A Spieler, E		730	635	1.365	5	2	3
Spielpunkte:	5.079	2.445	2.803	10.327	Bitte nicht doppelt! Sonst		
Wertungspunkte:	3 :	: 3	: 3	3 : 6			

Die Zuordnung erfolgt automatisch.

Auch in „Spielernamen“ und „Einzel“ wird das übernommen und später im „Wettbewerb“ angezeigt!

Spielpunkte	S.	V.	VG	1	Spielp.	S.	V.	VG	1	Spielp.	S.	V.	VG	1
2204	22	3	15	1	1196	11		6	1	368	4	1	4	1
1555	14	1	10	2	1153	10		5	5					2
2325	25	5	13	3	1583	14	1	6	3	742	11	4	7	5
2878	29	4	17	4	1147	9		4	4	605	8	3	5	4
1365	14	2	10	5					2	730	7	1	7	3

1	368	4	1	4
5				
3	742	11	4	7
4	605	8	3	5
2	730	7	1	7

Geblichen sind in „Tabelle“ die Knöpfe für das „Sortieren“ und den „Export“, NEU ist die „**Import-Datei**“

Sortieren der Tabelle vom 1. Spieltag (je Serie möglich)	"Import-Datei" für Portal erstellen	"Export" des 1. Spieltags
--	--	---------------------------

Sortiert wird immer die komplette Tabelle, der Unterschied besteht nur aus dem Haltepunkt.

Aus dem „Export“ kann man dann eine PDF erstellen. außerdem als Datei den Mannschaften zuschicken, z.B. als „**Export RL x_1.xlsx**“, evtl. ergänzt um das Blatt „Spielernamen“.

Online-stellen:

Achtung: eine „vorläufige Tabelle“ kann man nur über die „Funktionscodes“ im SkatGuru erstellen!

Nun kommt die „Import-Datei“ an die Reihe! Wenn man auf den entsprechenden Knopf drückt, werden die Reiter „**Ligawettbewerb – Mannschaft**“ und „**Ligawettbewerb – Einzel**“ in eine neue Datei kopiert:

Ligawettbewerb - Mannschaft	Ligawettbewerb - Einzel
------------------------------------	-------------------------

In beiden Reitern **muss** man jetzt die Formeln entfernen, sonst wird die Datei nicht vom Portal genommen:

ibuchs	Formeln entfernen!	Vereinsnummer
		<< ERST IN DER IM
A	Assdrücker Auswärts III	01.01.001

ibuchs	Formeln entfernen!	Nachname
		<< ERST IN D
A	Assdrücker Auswärts III	Mustermann

Die Formeln sind notwendig, weil beim „Inhalte einfügen“ die Zahlen in Text umgewandelt werden!

Copy und Paste in eine „Importdatei“ wie gewohnt ist leider nicht mehr möglich!!!

Jetzt in beiden Reitern die noch nicht gespielten Serien (alle mit 0-Werten) löschen!

Spieltag 1 - Serie 2		Spieltag 1 - Serie 3		Spieltag 2 - Serie 1		Spieltag 2 - Serie 2	
WP +	WP -						
0	3	0	3	0	0	0	0
2	1	3	0	0	0	0	0
0	3	1	2	0	0	0	0
2	1	0	3	0	0	0	0
3	0	1	2	0	0	0	0
1	2	2	1	0	0	0	0
2	1	2	1	0	0	0	0
3	0	3	0	0	0	0	0
1	2	2	1	0	0	0	0
0	3	1	2	0	0	0	0
3	0	3	0	0	0	0	0
1	2	2	1	0	0	0	0
2	1	3	0	0	0	0	0
3	0	0	3	0	0	0	0

Spieltag 1 - Serie 2		Spieltag 1 - Serie 3	
WP +	WP -	WP +	WP -
0	3	0	3

bei Ligawettbewerb - Mannschaft und

Spieltag 1 - Serie 3					
n	G	Manns	Gesamtpunkt	gewonnen	verloren
4	1	640	7	2	5

bei Ligawettbewerb – Einzel.

Jetzt kann man diese Datei als .xlsx speichern, z.B. als „Import RL x_1.xlsx“.

Für jeden weiteren Spieltag genauso, da ändert man dann nur die letzte Zahl.

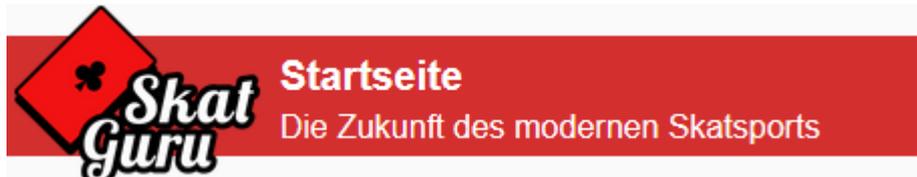
Die aufpoppende Warnung kann man hier getrost bestätigen, da man ab jetzt kein Makro mehr braucht!

Die folgenden Features können in Arbeitsmappen ohne Makros nicht gespeichert werden:

- VB Projekt

Zum Speichern einer Datei mit diesen Features klicken Sie auf 'Nein'. Wählen Sie dann einen Dateityp mit aktivierten Makros in der Liste 'Dateityp' aus.

Klicken Sie auf 'Ja', um die Datei als Arbeitsmappe ohne Makros zu speichern.



Nun öffnet man das Portal im

Spätestens jetzt legt man den entsprechenden Wettbewerb an, kann man aber auch vorher schon machen:

Wettbewerbstyp *
Ligawettbewerb

Liga-Konfiguration *
DSKV - 16er Staffel - 15 Serien

Art der Ergebniserfassung *
Serien-Ergebnisse importieren

Wettbewerbe verwalten
Wettbewerb anlegen

Auch hier ist es wichtig, die richtige „Konfiguration“ zu wählen, die zu der Datei passt! (25 verschiedene!!!),

zusätzlich muss man darauf achten „**Serien-Ergebnisse**“ anzuklicken, dann Wettbewerb anlegen

Bezeichnung wählen: und Spieltage festlegen, bei „zentralen“ Häkchen entfernen:

Spieltag 1

Datum *
05.06.2021

Der Spieltag wird dezentral durchgeführt

Ab jetzt kann man entsprechende Ergebnisdateien hochladen:

Ergebnisse hochladen Ergebnisse erfolgreich importiert

Danach kann man sich die Ergebnisse ansehen:

Gesamtergebnis Tagesergebnisse Serienergebnisse

Spieltag 1 - 05.06.2021

Um nun einen weiteren Spieltag hochzuladen, muss man die Schritte auf den ersten drei Folien wiederholen und unter der entsprechenden Spieltags-Nummer speichern.

Im Portal muss man dann den Wettbewerb zurücksetzen, damit man neu importieren kann:

RL x zurücksetzen

Soll der Wettbewerb "RL x" zurück gesetzt werden? Dabei werden alle Teilnehmer und Ergebnisse gelöscht. Das Zurücksetzen lässt sich nicht rückgängig machen!

Bitte gib zur Bestätigung, dass du diesen Hinweis verstanden hast, den Bestätigungscode 87451 ein.

Bestätigungscode

87451|

Wettbewerb zurücksetzen

Abbrechen

Ergebnisse hochladen

Import RL x_2.xlsx

Import RL x_3.xlsx

Import RL x_4.xlsx

Ergebnisse erfolgreich importiert

Je nach Wettbewerb sind in der „Grundeinstellung“ 5 oder 6 Spieltage angelegt, mit unterschiedlicher Tischeinteilung, bzw. Sitzplan (siehe auch Anlage 9).

Ist der jeweils letzte Spieltag erreicht, wird automatisch „Endstand“ angezeigt (hier nach 24 Serien):

Endstand

Nach Spieltag 6 - Serie 3

Nach Spieltag 6 - Serie 2

Nach Spieltag 6 - Serie 1

ansonsten immer die letzte hochgeladene Serie!

Bei „Aktuell“ oder „Endstand“ werden jetzt alle Spieler angezeigt, wenn man „Mit Einzelergebnissen“ anklickt. Neu ist auch die Ansicht der Spieler nach Gruppen bei „Tages-“ oder „Serienergebnissen“, die punktbeste Mannschaft oben, mit allen Spielern (wenn man das im Spielbericht entsprechend eingetragen hat, dann hat der 5. Spieler auch Punkte):

A - 01.01.001 - Assdrücker Auswärts III	104	15	65	10.327	3 : 6
A Spieler, C 2 Serien, Serienschritt 1.162,50	25	5	13	2.325	
A Spieler, D 3 Serien, Serienschritt 959,33	29	4	17	2.878	
A Spieler, B 2 Serien, Serienschritt 777,50	14	1	10	1.555	
Mustermann, Max 3 Serien, Serienschritt 734,67	22	3	15	2.204	
A Spieler, E 2 Serien, Serienschritt 682,50	14	2	10	1.365	

Wer dazu Fragen hat: hans.knobbe@dskv.de oder Support DSKV Internetauftritt support@dskv.de

Erstellt von Hans Knobbe im März 2021