Reglement Oberliga Herren 2023

Veranstalter	Ist der SkVNB mit Unterstützung der zuständigen Staffelleiter/innen als Beauftragte.				
Reglement	Grundlage zur Durchführung sind die Skatwettspielordnung und die Sportordnung des DSkV mit den verbindlichen Hinweisen zum Liga-Spielbetrieb mit den Anlagen, die Spielerpass-Ordnung und die Wettspielordnung des SkVNB.				
Gastgeber	Am 1. bis 4. Spieltag der Oberliga die ausgewiesenen Heimmannschaften. Der 5. Spieltag wird durch die Staffelleiter zentral ausgerichtet.				
Rauchen	Alle Veranstaltungen sind grundsätzlich rauchfrei durchzuführen				
Einladungen	Einladungen mit Anfahrbeschreibung sollen die Gastmannschaften spätestens 14 Tage vor dem jeweiligen Spieltag erreichen. Die Ansprechpartner kann man bei SkatGuru unter "Vereine suchen" finden.				
Spieltage	1.: 22.04.2023 / 2.: 13.05.2023 / 3.: 10.06.2023 / 4.: 01.07.2023 / 5.: 09.09.2023 / 10.09.2023				
	Eine Verlegung des Spieltages ist an die Zustimmung des Staffelleiters und aller 3 Gastmannschaften gebunden. Der letzte Spieltag wird vom Staffelleiter mit Zustimmung des Ligaobmanns festgelegt. Samstag oder Sonntag ist				
	möglich.				
Spielbeginn	In der Regel ist der Spielbeginn der dezentralen Spieltage um 11:00 Uhr. Eine Verlegung ist nur mit Zustimmung aller Teilnehmer möglich. Spielbeginn am letzten Spieltag wird von den Staffelleitern/innen festgelegt.				
	Es wird pünktlich gestartet. Ein verspäteter Beginn kann nur mit Zustimmung aller Teilnehmer erfolgen. Widerspricht nur ein einziger Spieler, muss pünktlich begonnen werden!				
Startgeld	€ 40,00 je Mannschaft, wurde über die Jahresmeldung erhoben.				
Startberechtigung	Im Laufe eines Kalenderjahres dürfen Spieler/innen nur für einen Verein und mit gültigem Mitgliedsausweis				
	teilnehmen. Spieler/innen dürfen an einem Spieltag nicht mehrfach eingesetzt werden (Ausnahme 2. DBL). Mannschaften können aus 5 Spielern bestehen, sie dürfen aber erst dann am Spielbetrieb teilnehmen, wenn wenigstens 3 Spieler anwesend sind.				
Ergänzungsspieler	In jeder Serie kann einmal ausgewechselt werden.				
	Der 5. Spieler (Ergänzungsspieler) kann während der ersten Serie jederzeit eingewechselt werden. Zur 2. und weiteren Serien kann der Ergänzungsspieler bereits zu Beginn für einen anderen Spieler (Startplatz 1 – 4) antreten.				
	Der Ergänzungsspieler sitzt immer auf dem Platz des ausgewechselten Spielers. Der Wechsel ist dem Gastgeber				
	vorher mitzuteilen und in der Spielliste durch (*) kenntlich zu machen sowie in der Wechselliste gemäß Anlage 12				
	SpO einzutragen!				
Spielbericht und	Die Heimmannschaft stellt <u>nach jeder Serie</u> mittels des an sie übermittelten Funktionscode die vorläufigen Ergebnisse des Spieltags im Internet ein. Anleitung und Funktionscode wird vom Staffelleiter an die				
Spiellisten	Heimmannschaft vor dem Spieltag verschickt.				
	Der Spielbericht ist vom Gastgeber vollständig auszufüllen und von allen Mannschaftsführern zu unterschreiben				
	und mit den leserlicheren Spiellisten sowie der Wechselliste per Post so an den Staffelleiter zu versenden, dass				
	diese nach spätestens 4 Tagen dort vorliegen. Mit der Unterschrift unter den Spiellisten, werden die korrekte				
	Punkteermittlung und die Übereinstimmung beider Listen bestätigt. Mit der Unterschrift auf dem Spielberichtsbogen wird die korrekte Addition der Einzelergebnisse bestätigt.				
Spiellisten	Die Spiellisten sind im Internet für alle Kennbuchstaben zum Ausdruck bereitgestellt.				
	Doppelte Listenführung ist Pflicht!				
	Es sind die Startnummern und Namen zwingend deutlich lesbar einzutragen.				
	Bei fehlenden Eintragungen wird das Ergebnis nicht gewertet.				
	Bei Differenzen, die nicht aufzuklären sind, gilt das schlechtere Ergebnis. Der zweite Listensatz verbleibt bis Saisonende beim Gastgeber des jeweiligen Spieltags.				
Schiedsrichter	Schiedsrichter und Mitglieder des Schiedsgerichtes sind vor Spielbeginn festzulegen und im Spielbericht				
	einzutragen.				
	Die Beteiligten sollten aus allen 4 Mannschaften gebildet werden, über einen gültigen Schiedsrichterausweis				
04414	verfügen oder wenigstens ausreichend regelkundig sein.				
Startkarten	Es sind die im Internet bereitgestellten Startkarten zu verwenden. Die Tisch- und Platzordnung ist verbindlich. Sollte jemand an einem falschen Platz spielen, werden die erzielten				
	Pluspunkte nicht gewertet.				
	Siehe auch Anlage 8 und 9 zur Sportordnung des DSkV.				
Verlustspielgeld	Jedes Spiel € 1,00 zugunsten der Gastgeber, die das Spielmaterial stellen, am 5. Spieltag zugunsten der				
Aufotolaar in die	Staffelleiter/innen. Die 1 Biëtze aug. index der 2 Staffeln steigen in die Niederseeheen Bromen Lige 2024 auf. Die weitere Anzahl				
Aufsteiger in die NDS-HB Liga 2024	Die 1.Plätze aus jeder der 3 Staffeln steigen in die Niedersachsen-Bremen Liga 2024 auf. Die weitere Anzahl der Aufstiegsplätze ergibt sich aus der Quote des DSKV. Weitere Aufstiegsplätze werden nach Platzierung,				
.100 110 Liga 2024	Wertungspunkte und Spielpunkten (in dieser Reihenfolge) vergeben. Eine Aufstiegsrunde findet nicht statt.				
Absteiger	4 je Staffel - Platz 13 – 16 der Tabellen				
Fahrtkosten-	€ 0,30 je Kilometer über 250 km der Gesamtentfernung zu den einzelnen				
zuschuss	Spielorten. Die Auszahlung erfolgt mit dem 5. Spieltag.				
Tabellen und	Die Tabellen werden durch die Staffelleiter bei SkatGuru erstellt.				
Unterlagen	Die Spielunterlagen (Startkarten, Spiellisten, etc.) werden im Internet des LV03/DSKV zum Download zur Verfügung gestellt und nicht per Postversand verteilt.				
Abmeldung vom	Die Abmeldung einer Mannschaft vom Spielbetrieb aus der Oberliga 2024 hat bis zum 30. November 2023				
Spielbetrieb 2024	zu erfolgen. Eine Abmeldung nach diesem Termin hat entsprechend den DSkV-Richtlinien ein Strafgeld in Höhe von 160 € zur Folge.				
	Die Spielpläne werden bei SkatGuru unter "Wettbewerbe/Ergebnisse, Landesverbandsebene, Skatverband				
	Niedersachsen/Bremen" veröffentlicht.				
	Jeder Verein hat dafür Sorge zu tragen, dass das (reguläre) Spiellokal sowie ein Ansprechpartner im Internet stehen				
	und auch auf dem aktuellen Stand sind.				